

MUNICIPIO DE OCOTEPEC PUEBLA

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 30 de Septiembre de 2021
(Cifras en pesos)

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del periodo 2	Abonos del periodo 3	Saldo final 4=(1+2-3)	Variación del periodo 5=(4-1)
ACTIVO	33,292,291.63	48,508,240.68	44,276,209.12	37,524,323.19	4,232,031.56
ACTIVO CIRCULANTE	821,867.83	42,599,817.47	40,499,035.32	2,922,649.98	2,100,782.15
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	379,525.74	18,891,940.99	18,643,954.40	627,512.33	247,986.59
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	442,312.09	21,298,797.58	20,174,390.42	1,566,719.25	1,124,407.16
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	30.00	2,409,078.90	1,680,690.50	728,418.40	728,388.40
INVENTARIOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ALMACENES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDAS O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	32,470,423.80	5,908,423.21	3,777,173.80	34,601,673.21	2,131,249.41
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	30,120,885.21	5,908,423.21	3,777,173.80	32,252,134.62	2,131,249.41
BIENES MUEBLES	2,334,538.59	0.00	0.00	2,334,538.59	0.00
ACTIVOS INTANGIBLES	15,000.00	0.00	0.00	15,000.00	0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

MUNICIPIO DE OCOTEPEC PUEBLA

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 30 de Septiembre de 2021
(Cifras en pesos)

C. ROBERTO ROMERO HERNANDEZ
PRESIDENTE MUNICIPAL

LIC. ALBERTO LIMA RAMOS
TESORERO MUNICIPAL

C. UBALDO TELLEZ HERNANDEZ
CONTRALOR MUNICIPAL